

ガチャプレイはもう卒業！  
**今から始める**  
**バーチャファイター**  
 Vol.1



「全力でボタン連打してるんですけど、負けちゃうんです……」  
 「そもそも格闘ゲームって、やったことないんですよえ……」  
 「勝てる気がしないよ！でもアイリーンはカワイいなあ……」  
 バーチャファイターに興味はあるけど、イマイチ手を出せずにいる、  
**そんな人たちのための初心者講座!!**

いまからでも大丈夫！基礎の基礎から覚えよう！  
 © SEGA

# STEP 1: 基本ルールを覚えよう!

打撃と投げと  
 防御について

**打撃** 打撃には「上段」「中段」「下段」の3種類がある!

**上段** 基本的な技から強力な技まで多彩にある。

上段パンチ(立ちP) 上段キック(立ちK)

相手にしゃがみガードでスカされると大ピンチ!

**中段** 攻撃の要になる強力な技が多い。

中段パンチ(ヒジetc) 中段キック(ヒジetc)

相手のしゃがみガードにヒットするのは中段だけ!

**下段** 相手の立ちガードに対して足元ヒットさせよう。

相手の攻撃を止める場合に特に有効だ!

下段パンチ(しゃがみP) 下段キック

**投げ** 相手を投げると大ダメージ! コマンドは P + G だ!

相手が立ちガードでも投げることができる。 P + G 同時投げ

相手がしゃがんでいると投げることはできない。

**防御** 相手の「打撃」と「投げ」を防いで反撃しよう。

立ちガード しゃがみガード

相手の攻撃を確実にガードして、次の反撃に備えよう!

相手の投げには「しゃがみ」が「打撃」で対応 間合いを取る事も有効

しゃがみガード 打撃でつぶす 間合いを取る

**基本ルールまとめ**

**攻撃の基本**

- 立ちガードしている相手を投げる。
- しゃがみガード中の相手を中段で崩す。

結論: 投げと中段の2択が攻撃の基本だ!

**防御の基本**

- 立ちガードとしゃがみガードで打撃を防げ!
- 相手の投げはしゃがみで打撃でつぶす。
- 相手の技をスカすと反撃の大チャンス!

これらの基本をしっかりと覚え、次のSTEP2に進もう!

### オススメ技一覧 (その1)

アキラ	突進する中段のヒジ攻撃。P + K の入力ができる人は、こちらを使おう!
パイ	足元を狙う下段攻撃。相手がダウンしたときは、P + K で追撃だ!
ラウ	相手に飛び掛って蹴る2発の中段キック。技の出が早いのが特徴だ。
カゲ	足を狙う下段のキック。ヒットさせれば相手が必ずダウンするぞ。
ウルフ	中段キック。これを食べた相手は必ずダウンする。地味だけど強い技だ!
ジェフリー	中段のヒジから上段のチョップへと続く連続技。K だけで使うのもいい。
サラ	中段～中段の連続技。技が出るのも早く、当たれば相手を飛ばせるぞ。
ジャッキー	中段～上段の連続技。技が出るのも早く、使い勝手のよさはピカイチ!
シュン	カンガルーキックのように相手を蹴る中段攻撃。P + G で追撃可能だ!
	下段～上段に続く2発の蹴り技。ヒット後は相手相手をダウンするぞ。

## レバーとボタンの操作方法

1本のレバーと3つのボタンですべてが決まる!



バーチャファイターの操作は、レバー1本と3つのボタンを使う。どんなに複雑な技でも、これらの組み合わせで出せるんだ。

**レバーで操作すること**

移動(8方向) ダッシュ移動(前後のみ) しゃがみダッシュ(前後のみ)

↑: レバーを長く入力 ↓: レバーを短く入力

**ボタンで操作すること**

キックボタン パンチボタン ガードボタン

各種キック攻撃が出せるぞ 各種パンチ攻撃が出せるぞ 押しているあいだガードするぞ

しゃがみガードはレバーとガードボタンで!

ガードボタンを押したまま、レバーを下方向に入力すると、しゃがみガードになるぞ。

# STEP 2: 有利不利を覚えよう!

有利不利って何?

バーチャには将棋のように自分の番と相手の番がある! 対戦中は常に有利不利が入り替わる。自分の有利な状況を活かすことが勝利のカギだ!

**有利** 自分の番、攻撃のチャンスだ!  
**不利** 相手の番、防御しないと相手の攻撃を食らうぞ!

**有利不利には「大」と「小」がある!** 硬直時の隙が技によって違うぞ!

基本技は硬直が短い(隙が小さい)。基本技攻撃がガードされても不利は「小」→立ちPや立ちKなど

有利不利は「小」

入力 打撃 ガード

モーションが小さいので隙が小さい ←硬直→

大技系は硬直が長い(隙が大きい)。大技系攻撃がヒットしたら有利は「大」→飛びヒジや回転系、体当たり系

有利不利は「大」

入力 打撃 ガード

モーションが大きいので隙が大きい ←硬直→

大技系は相手に与えるダメージが大きい、ガードされたり空振りすれば自分が大不利になる。大技系は自分が有利なときに狙うようにしよう!!

**有利になる状況を見極めよう!** 自分の番で攻撃チャンスをつかえ!

**自分の攻撃がヒットしたとき**

自分の攻撃がヒット!! 相手はダメージ & 硬直 有利! 次の攻撃も続けてヒット!!

**相手の攻撃をガードしたとき**

相手の攻撃をガード!! 相手は構えに戻るまで硬直 有利! ヒット!!

**相手の攻撃が空振りしたとき**

相手の攻撃が空振り!! 相手は構えに戻らないので攻撃が 大有利! ヒット!!

**有利不利まとめ**

**有利** 自分の攻撃がヒットした相手の攻撃をガードした相手の攻撃が空振りした

自分の番だ! 攻撃のチャンス

**不利** 相手の攻撃を食らった自分の攻撃がガードされた自分の攻撃が空振りした

相手の番だ! 防御に徹しよう

有利な状況ではこの技で反撃! キャラごとのオススメ技一覧

### オススメ技一覧 (その2)

リオン	P + G リーチの長い中段攻撃。やや離れた位置で使うのがオススメだ。
アオイ	P + K パンチを3発、下段の蹴りを打つ技。P + K + G と単独で下段蹴りが出る。
レイ・フェイ	P + P 中段～上段の連続攻撃。出るのが早いのが特徴。どんでん使おう。
ベネッサ	P + P + K 中段～上段～中段の三段技。途中で止めて相手を翻弄するのも有効だ。
ゴウ	P + K 中段～中段の連続技。P がヒットしたら続けてK がヒットするぞ!
ブラッド	P + K 中段～上段の連続技。P で止めてそこから攻めるのも有効な連発だぞ。
エル・ブレイズ	P + K ヒジ、ヒジと続く2発の中段攻撃。技の出が早く、何かと重宝する技だぞ。
アイリーン	P + P 中段～中段の連続技。2発目ヒットすれば相手をダウンさせられるぞ。